Nome personaggio

Aspetto

Stirpe

Genere | Altezza | Peso

Patrono

Età | **Data di nascita**

Città d'origine

Conoscenza d'Origine

Città/Feudo

Documenti

Linguaggi conosciuti

Note Storiche

PATRONO

Valore

Dono del Patrono

OBIETTIVO

DIFETTO

Arma trasportata

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica | minimo | ◇ FOR ◇ AGI ◇ PRE

Colpo Normale ◆◆

Colpo Ottimo ◆◆◆

Zaino

MONETE

valuta dell'Impero Novano

Corone imperiali

Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

Monete di zaffiro

Monete di cristallo

valuta del Regno Unico Telide

Trine del regno

Fiori del regno

Munizioni armi a distanza

Appunti e conoscenze aggiuntive

Nome personaggio

NEUS

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Nome giocatore

Stirpe Imperiale

FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO
8	8	8	8	8	8	8	8

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪	❖

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia · / Materiale · / Vigore (minimo)	Dadi Difesa
	Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia · / Materiale · / Vigore (minimo)	Dadi Difesa
	Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia · / Materiale · / Vigore (minimo)	Dadi Difesa
	Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia · / Materiale · / Vigore (minimo)	Dadi Difesa
	Malus rottura ◪

Via

Punti Quantum

Solo per Oriumanti

Capacità

Nome personaggio

NEUS

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Nome giocatore

Stirpe Agarlidone

FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO
8	8	8	8	8	8	8	8

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪	❖

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Via

Punti Quantum

Solo per Oriumanti

Capacità

Nome personaggio

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Nome giocatore

Stirpe Ormotana

FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO
10	10	6	6	8	8	8	8

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·
Statistica (minimo) ◇ FOR ◇ AGI ◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·
Statistica (minimo) ◇ FOR ◇ AGI ◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪ ❖

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Via

Capacità

Ormotani: Pelle Ormotana

Se non indossi nessun pezzo d'armatura ottieni 2 Dadi Difesa come se ne indossassi una. Questo bonus ti fornisce 3 Dadi Difesa se il tuo valore di Vigore è pari o superiore a 6. Puoi comunque indossare "Indumenti".

Nome personaggio

NEUS

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Nome giocatore

Stirpe Telide

6	6	10	10	8	8	8	8
FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪	❖

Via

Capacità

Telidi: Bersaglio piccolo

Se non indossi nessuna corazza ottieni 2 Dadi Difesa come se ne indossassi una. Puoi comunque indossare "Indumenti".

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Nome personaggio

NEUS

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Nome giocatore

Stirpe Selvana
Tribù dei Felidi

8	7	9	8	8	8	8	8
FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪	❖

Via

Capacità

Selvani: Occhi da predatore

I tuoi sono gli occhi di esperto cacciatore notturno, al buio non subisci svantaggi alle imprese di osservazione e il Custode può fornirti informazioni aggiuntive sull'ambiente anche se oscurato.

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore (minimo)
Malus rottura ◪

Nome personaggio

Nome giocatore

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Stirpe Selvana
Tribù dei Piumati

7	8	8	9	8	8	8	8
FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica (minimo)	◇ FOR	◇ AGI	◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆	◪	❖

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore (minimo)

Dadi Difesa

Malus rottura ◪

Via

Capacità

Selvani: Mantello di piume

Possiedi un lungo mantello che fa parte del tuo piumaggio, questo ti permette di planare da un massimo di 3 metri senza subire nessun danno e tra i 3 e i 10 metri ti fornisce 1 Dado di Vantaggio contro la caduta.

Nome personaggio

Nome giocatore

Punti Capacità

PC totali | PC spesi

Stirpe Selvana
Tribù degli Acquatici

FORZA	VIGORE	AGILITÀ	PRECISIONE	CULTURA	ARGUZIA	CARISMA	ISTINTO
8	9	8	7	8	8	8	8

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·
Statistica | minimo | ◇ FOR ◇ AGI ◇ PRE

Colpo Normale ◆◆ | Colpo Ottimo ❖

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·
Statistica | minimo | ◇ FOR ◇ AGI ◇ PRE

Dadi Difesa ◆◆ | ◪ | ❖

Via

Capacità

Selvani: Predisposizione acquatica

L'acqua è il tuo ambiente naturale, le imprese fisiche legate al nuoto sono automaticamente superate escluse situazioni di svantaggio, in questi casi ottieni comunque 1 Dado di Vantaggio. Puoi trattenere il respiro per 2 ore.

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2	DD armatura	
DD con scudo (solo una reazione)		

Elmo

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore | minimo
Malus rottura ◪

Corazza

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore | minimo
Malus rottura ◪

Bracciali

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore | minimo
Malus rottura ◪

Calzari

Tipologia · | Dadi Difesa
Materiale ·
Vigore | minimo
Malus rottura ◪