



Le Lama Sahid sono i soldati più comuni presenti nelle città e nei villaggi agarlidoni. Questi guerrieri costituiscono la base della milizia cittadina nel Deserto e, seppur siano assegnati ad una città e al suo governo, possono essere richiamati direttamente dal Sovrano delle Dune in situazioni di emergenza. Ogni Lama Sahid risponde a un superiore noto come Sahid Al-Mud, un miliziano più esperto incaricato di guidare e coordinare i guerrieri di rango inferiore. Al di sopra di lui si trovano pochi comandanti militari, responsabili delle forze della città e subordinati direttamente agli ordini dell'Amir, il capo della comunità agarlidone. Qualsiasi Agarlidone può arruolarsi nella milizia, purché dimostri di possedere le capacità fisiche necessarie al combattimento e presti solenne giuramento di fedeltà al Sovrano delle Dune.

Età • ~ 20 anni | **Patrono** • Guerra, Vendetta o Ambizione

Tratti caratteriali • Fedeli, risoluti, ambiziosi.

Paure • Deludere le proprie famiglie o i loro superiori, coprendosi di disonore. Venire uccisi da un avversario che reputano debole.

Famiglia • Generalmente le Lama Sahid sono uomini, o donne, della città in cui lavorano, a meno che non siano stati trasferiti per motivi particolari. Difficilmente hanno origini che non siano agarlidoni o ormotane.

Obiettivo e morale • Proteggere tutti gli abitanti del Deserto, assicurare i criminali alla giustizia, dare prestigio alla propria famiglia, dimostrare il loro valore in battaglia.

NPC

Lama Sahid

Miliziano del Regno Agarlidone



Lancia agarlidone

Statistica d'attacco: **Agilità**

Quest'arma ha una portata di 2 metri quando si tenta un Colpo contro nemici in mischia; sfruttando questa distanza si ottiene 1 Dado di Vantaggio. Non è possibile dichiarare un Colpo Ottimo contro nemici a meno di 2 metri.

Colpo Normale: 2

Colpo Ottimo: 5

Combattere in formazione

Abilità unica dei Soldati della milizia: Se la Lama Sahid combatte insieme ad un gruppo di 2 o più miliziani ravvicinati, tutti i miliziani ottengono 1 Dado aggiuntivo per i loro Colpi Normali.

Via del Duellante

Se la Lama Saihd non indossa nessuna armatura che fornisca Dadi Difesa, ottiene Dadi Difesa pari al suo valore Agilità (questo valore diminuisce con le Ferite Gravi).

Vesti delle Lama Saihd

Una divisa militare che comprende: **Turbante**, **Vesti rinforzate** e **Bracciali da mischia**. Tutti questi pezzi d'armatura forniscono Dadi Difesa se indossati da un personaggio con la Via del Duellante.

Dadi Difesa: 2

Recupero dalla carcassa
~ 40 Denari imperiali

Note storiche
Miliziano • Lavoratore • Patriota (opzionale)