



I Soldati semplici imperiali rappresentano la spina dorsale dell'esercito dell'Impero Novano. Essi costituiscono la principale forza di difesa in ogni villaggio e città, organizzati secondo una rigida gerarchia che valorizza l'impegno, la disciplina e i risultati ottenuti sul campo. Sebbene la struttura gerarchica possa variare da un feudo imperiale all'altro, il modello più diffuso prevede i Soldati semplici sotto il comando diretto di un Caporale; ai livelli superiori si trovano un Sergente, poi un Tenente o un Capitano, fino ad arrivare al Comandante della Guardia Cittadina.

Ogni cittadino libero dell'Impero può arruolarsi nella milizia e aspirare a una carriera militare, ma i costi iniziali dell'equipaggiamento scoraggiano spesso le famiglie appartenenti ai ceti più umili.

Età • ~ 20 anni | **Patrono** • Guerra, Giustizia o Ambizione

Tratti caratteriali • Fedeli, risoluti, ambiziosi.

Paure • Deludere le proprie famiglie o i loro superiori, compromettendo di disonore.

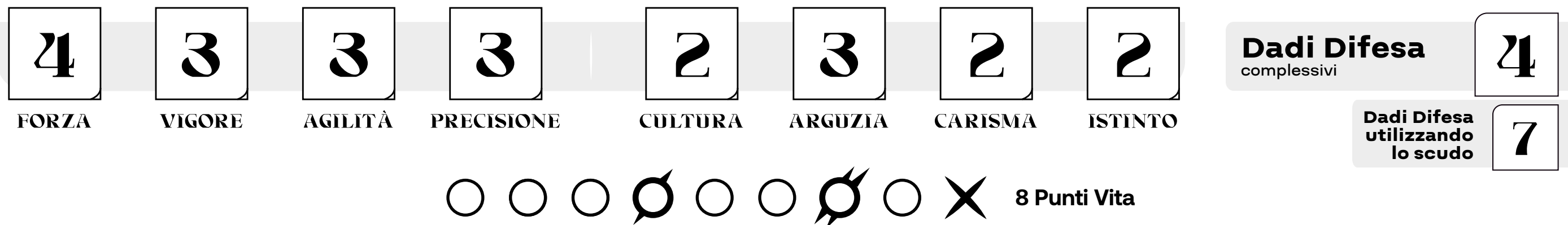
Famiglia • Generalmente, i Soldati semplici sono uomini, o donne, della città in cui lavorano, a meno che non siano stati trasferiti per motivi particolari. Difficilmente hanno origini che non siano imperiali.

Obiettivo e morale • Portare lustro all'Impero, proteggere i più deboli, assicurare i criminali alla giustizia, dare prestigio alla propria famiglia o alla propria città.

NPC

Soldato semplice imperiale

Miliziano dell'Impero Novano



Spada imperiale

Statistica d'attacco: **Forza**

Abilità unica dei Soldati della milizia: Quest'arma ti fornisce 2 Dadi Difesa come fosse uno scudo per parare i colpi di altre armi leggere. Questi Dadi Difesa non sono cumulabili a quelli dello scudo equipaggiato, ma si possono sfruttare come uno scudo secondario.

Colpo Normale: 2 Colpo Ottimo: 3

Difendere in formazione

Abilità unica dei Soldati della milizia: Se il Soldato semplice combatte insieme ad un gruppo di 2 o più miliziani disposti in formazione ravvicinata, tutti i miliziani ottengono 1 Dado Difesa aggiuntivo.

Superiorità numerica

Abilità unica dei Soldati della milizia: Se il Soldato semplice combatte in un gruppo numericamente superiore agli avversari, la Guardia ottiene 1 Dado di Vantaggio ai Colpi Normali.

Armatura della milizia imperiale

Una divisa militare che comprende: **Corazza della milizia** e **Bracciali da mischia**. Se indossata, impone 1 Dado di Svantaggio a tutte le imprese di Agilità. Se non è danneggiata, i Colpi Normali di armi da mischia vengono sempre ridotti di 1 Ferita.

Dadi Difesa: 3

Scudo militare

Abilità unica dei Soldati della milizia: Se questo scudo viene utilizzato in formazione con almeno un alleato entro 1 metro, equipaggiato con uno scudo pesante, entrambi guadagnano 1 Dado Difesa aggiuntivo finché viene mantenuta la formazione.

Dadi Difesa: 3

Recupero dalla carcassa
~ 40 Denari imperiali

Note storiche
Miliziano • Lavoratore • Patriota (opzionale)